|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CODE**  NET.C#.03 | **Объявление и вызов методов в C#** | **Lections: 3**  **Lab works: 3**  **TOTAL**: **6**  (academic hours) | |
| **Author** | А. Кравчук | |
| **Outline** | Одним из ключевых элементов разработки любого приложения является его деление на логические компоненты. В объектно-ориентированных языках, таких как C#, метод это блок кода, предназначенный для выполнения определенной работы. Модуль представляет методы, описывает их определение и использование. Модуль описывает следующие темы:   * Определение и вызов методов. * Спецификация необязательных и выходных параметров. * Взаимодействие различных компонент CLR во время выполнения приложения. | |
| **Preconditions** | От слушателей требуется знание основ .NET Framework, описанных в модулях NET.C#.01, NET C#.02. | |
| **Objectives** | После завершения этого модуля слушатели будут:   * уметь создавать и вызывать методы, создавать перегруженные методы, а также методы, принимающие переменное число параметров; * уметь использовать инструменты рефакторинга, предоставленные Microsoft Visual Studio для создания метода из существующего блока кода, и создавать юнит-тесты для проверки работоспособности метода; * уметь использовать необязательные параметры, именованные агрументы и выходные параметры; * понимать, как взаимодействут различные компоненты CLR во время выполнения приложения. | |
| **Content** | NET.C#.03\_Объявление и вызов методов в C#\_document – конспект и раздаточный материал.  NET.C#.03\_Объявление и вызов методов в C#\_content – презентация.  NET.C#.03\_Объявление и вызов методов в C#\_DemoFiles – демонстрационные файлы. | |
| **Resources** | 1. Jeffrey Richter. CLR via CSharp. 3rd Edition. Microsoft Press – 2010, 896 p. 2. Эндрю Троелсен. Язык программирования C# 2010 и платформа .NET 4. 5-е издание. Apress – 2011, 1392 с. 3. <http://msdn.microsoft.com/en-us/library>. | |
| **Examination** | NET.C#.03\_Объявление и вызов методов в C#\_questions – контрольный тест.  NET.C#.03\_Объявление и вызов методов в C#\_task – практическое задание. | |
| **Remarks** |  | |